using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Acai

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

txt\_tipo.Enabled = false;

txt\_frutas.Enabled = false;

txt\_tamanho.Enabled = false;

txt\_preco.Enabled = false;

txt\_precototal.Enabled = false;

}

private void maskedTextBox1\_MaskInputRejected(object sender, MaskInputRejectedEventArgs e)

{

}

private void btn\_add\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MessageBox.Show("Crie seu menu pessoal preenchendo as informações acima ");

txt\_tipo.Enabled = true;

txt\_frutas.Enabled = true;

txt\_tamanho.Enabled = true;

txt\_preco.Enabled = true;

txt\_precototal.Enabled = true;

}

private void btn\_salvar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MessageBox.Show("Menu pessoal salvo com sucesso");

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void btn\_sair3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Close();

}

}

}